

QUARTO

Il territorio sarà percorso da quattro diverse linee. Previste agevolazioni per gli studenti

Riparte oggi il trasporto locale su gomma

QUARTO (al) - Riparte ufficialmente oggi il trasporto pubblico locale su gomma. Il territorio sarà percorso da quattro diverse linee, che andranno a coprire l'intera area territoriale. Le tariffe per il territorio saranno quelle imposte dal regolamento regionale. Chi si sposta nell'ambito del Comune dovrà prendere uno dei biglietti denominati Uac, con la possibilità di scegliere tra il biglietto di corsa semplice, giornaliero, settimanale o mensile. Per gli spostamenti verso altre destinazioni, Napoli o altrove, servendosi sia del servizio urbano

che di quello ferroviario, va preso un titolo Na (1, 2 3 ecc.) integrato se diretto a Napoli o Ac in altri Comuni. Anche per il comune di Quarto vale il servizio di abbonamento scolastico, previsto dalla Regione Campania, al quale potranno usufruire tantissimi ragazzi della città. "Oltre all'accordo fissato con Eav, che come amministrazione, ci porta a risparmiare oltre 250mila euro per 5 anni, ci sentiamo di ringraziare tutti coloro che hanno partecipato a questo traguardo tra cui le sigle sindacali (Spi,

Cgil e Cisl) che ci hanno sostenuto e spronato al fine di raggiungere questo grande risultato" - dichiara **Andrea Perotti** vicesindaco ed assessore ai Trasporti. Mentre il sindaco **Rosa Capuozzo** (nella foto) "Un altro tassello che va ad inserirsi in quel percorso di normalità, alla quale stiamo portando Quarto. Dopo questo grande risultato il nostro rapporto con Eav proseguirà al fine di migliorare sempre più, sia il trasporto extraurbano su gomma che quello su ferro". Dunque, come ampiamente annunciato anche nei giorni scorsi,

riparte il trasporto pubblico locale su gomma. Le quattro diverse linee istituite consentiranno ai residenti e a chi arriva a Quarto di poter raggiungere i vari punti della città senza problemi. Le quattro linee copriranno infatti l'intera area territoriale.

© RIPRODUZIONE RISERVATA

